

Konkurs

„Makieta pijarskiego kompleksu klasztorno – kościelnego w Szczuczynie”

I. Organizatorzy:

1. Organizatorzy konkursu:

Biblioteka – Centrum Kultury w Szczuczynie

Publiczne Gimnazjum im. Stanisława Antoniego Szczuki w Szczuczynie

2. Regulamin określa zasady i warunki udziału w Konkursie.

II. Miejsce i czas trwania Konkursu:

1. Czas trwania konkursu: 03.04.2019r. - 30.04.2019r. (do godziny 17:00).
2. Prace konkursowe należy dostarczyć do siedziby Biblioteki – Centrum Kultury w Szczuczynie, ul. Łomżyńska 11, 19-230 Szczuczyn w godzinach pracy BCK w Szczuczynie.

III. Cele konkursu:

1. Uczczenie imienin założyciela i właściciela Szczuczyna podkanclerzego Stanisława Antoniego Szczuki.
2. Promocja historii zabytkowego pijarskiego kompleksu klasztorno – kościelnego w Szczuczynie.
3. Promowanie zdolności manualnych i wyobraźni przestrzennej wśród dzieci, młodzieży i osób dorosłych.

IV. Warunki uczestnictwa, zasady i przebieg konkursu:

1. Konkurs skierowany jest do mieszkańców miasta i gminy Szczuczyn oraz uczniów ze szkół z terenu gminy Szczuczyn.

Kategorie konkursowe:

- szkoły podstawowe i gimnazjum

- szkoły średnie

- osoby dorosłe

Każdy z uczestników konkursu przygotowuje makietę zespołu klasztorno – kościelnego w Szczuczynie. Makieta może być wykonana z dowolnie wybranych materiałów (bezpiecznych, trwałych, nietoksycznych) na trwałej podstawie. Minimalne wymiary podstawy 60 cm x 50 cm. Maksymalne wymiary podstawy 90 x 60 cm.

Prace prosimy opatrzyć metryczką z danymi uczestników w przypadku uczniów (imię i nazwisko ucznia, szkoła). Metryczka powinna być czytelna i umieszczona w widocznym miejscu na podstawie makiety.

Warunkiem udziału w konkursie jest wypełnienie oświadczeń RODO dla osób niepełnoletnich (załącznik nr. 1) i osób pełnoletnich (załącznik nr. 2).

2. Konkurs zostanie rozstrzygnięty w dniu 08.05.2019r. podczas happeningu organizowanego z okazji imienin założyciela i właściciela Szczuczyna podkanclerzego Stanisława Antoniego Szczuki. Happening odbędzie się w centrum miasta na terenie Nowego Parku w Szczuczynie.
3. Zgłoszenie makiety do konkursu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.
4. Uczestnik konkursu może zgłosić tylko jedną makietę.

V. Zasady oceny zgłoszonych prac konkursowych:

1. Zgłoszone do konkursu makiety w każdej kategorii ocenią uczestnicy zgromadzeni podczas happeningu głosując za pomocą żetonów na wybrane makiety. Pod uwagę będzie brana zgodność z tematyką, estetyka wykonania pracy, oryginalność, dbałość o detale, zachowanie kolorystki, kształtu i proporcji obiektu.
2. Nagrody zostaną przyznane za pierwsze miejsca w każdej kategorii.

VI. Postanowienia końcowe:

1. Regulamin (oraz formularze RODO) jest dostępny w siedzibie Organizatorów oraz na Facebook 'u Biblioteki – Centrum Kultury w Szczuczynie oraz lokalnych portalach internetowych: e-szczuczyn.pl, e-grajewo.pl, grajewo24.pl oraz stronach: www.bkszczuczyn.pl i www.umszczuczyn.pl
2. Prace konkursowe przechodzą na własność Organizatorów. Uczestnicy konkursu tym samym zrzekają się swoich praw do pracy konkursowej na rzecz Biblioteki – Centrum Kultury w Szczuczynie. Prace zostaną wykorzystane m.in. do wystaw pokonkursowych a zdjęcia prac wykorzystane, utrwalane, zwielokrotniane, powielanie oraz rozpowszechniane za pośrednictwem dowolnej techniki i metody przez Bibliotekę-Centrum Kultury w Szczuczynie na terytorium całego świata bez ograniczeń czasowych.
3. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady konkursu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie.
5. Ostateczna interpretacja przepisów regulaminu należy do Organizatorów. W ramach spornych ostateczną decyzję podejmują Organizatorzy.
6. Nieznajomość przepisów regulaminu nie zwalnia uczestników od jego przestrzegania.

W sprawach konkursu prosimy kontaktować się z :

Andrzej Kosmowski / Marlena Stocka